Destination Imagination

2020-2021年度 DI中国区年度成果展示

团队挑战题 A 下一关

准备清单

参赛队名称: 会员号: 185 － \_\_\_ \_\_\_ \_\_\_ \_\_\_ \_\_\_

学校／机构名称: 级别: ☐小学 ☐初中 ☐高中 ☐大学

请于2021年\_\_月\_\_\_日 23时59分之前将所有规定的表格、材料、以及此准备清单的电子版上传至指定平台，以确保你们团队比赛的有效性。

**需要上传的表格**

* 比赛数据表
* 花费报告表
* 准备清单

挑战澄清：

请务必查阅“下一关”的已公布挑战题澄清。如果你们团队曾经取得参赛队挑战澄清，必须与上述表格一并上传至指定平台。

**☐ 勾选此处以证明你们团队已查阅所有的“下一关”的已公布挑战题澄清。**

**安全**

基于安全原因，你们团队的表演视频不允许包括任何下列物品。详细规定见《旅程指南》VII.I 及VII.J章节。

* 激光和灯光
* 任何能产生明火或极高／低温的设备或物质。点燃的蜡烛、燃烧工具、灭火器、火、所有种类的烟花、易燃的燃料、“拉炮”、烟雾弹、闪烁发光的烟火或是任何爆炸物。
* 活体动物
* 烟、雾制造机
* 经改造的市售电池，或是任何倾斜时会漏出液体或物质的电池。
* 罐装喷漆
* 明火
* 任何种类的武器

**☐ 勾选此处以证明你们的表演视频不包含上述任何物品。**

如果你们的解决方案使用了化学物品，请在方框内提供每一种化学物品的SDS（安全数据表）的链接，以表明该化学物品安全无害。

**挑战题规定要素清单**

“下一关”挑战题所规定的要素如下：

* 表演视频是以电子游戏的风格来创建
* 冒险家为了获取终极奖励而进行了冒险
* 冒险家拥有一项特殊能力，用来帮助获取终极奖励
* 使用技术性方法来描绘特殊能力
* 揭示了3件任务物品
* 利用技术性方法将3件任务物品整合成一件工具
* 使用了电影技术来增强电子游戏的刻画
* 使用了艺术和/或戏剧技术来增强电子游戏的刻画
* 包括了2项参赛队自选项目

**☐ 勾选此处以证明你们了解上述的规定要素必须包括在表演视频里。**

**独立宣言**

请列出所有队员的姓名：

**1.** **2.** **3.** **4.**

**5.** **6.** **7.**

请列出所有正副领队的姓名：

**1.** **2.** **3.**

您（领队姓名\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_）代表您的团队，需要尽您所能证明以下内容。 如果答案为“否”，请在提供的空白处进行解释。 为了公平对待没有得到干涉帮助的团队，可能需要处以扣分。

**☐**是 **☐**否我们的团队了解不干涉原则。

**☐**是 **☐**否我们的团队挑战表演的调研、点子、和解决方案都是出自于上述队员，别无他人。

**☐**是 **☐**否所有参与我们的团队挑战解决方案的队员都已经在以上列出来。

如果曾经发生任何干涉情况，请在方框内简单叙述。如果没有则填写“无”。

**表演台词**

如果你们团队在任何视频里使用了赛事官方语言以外的语言，则必须提供一份翻译成赛事官方语言的台词或字幕。在视频里使用赛事官方语言的参赛队可以提供台词或字幕，但不是必需。台词和字幕只可以包括口头对话。如果你们添加了非对话信息（例如舞台方向、情节简介等），裁判将不会阅读，也不会影响你们的分数。

如果你们将上传表演台词翻译，请以PDF格式上传至指定平台。

**提交你们的解决方案**

此准备清单必须在比赛日之前上传至指定平台。在上传此准备清单之前，请确保你们的表演视频已经上传至赛事组委指定的平台，视频的命名必须按照赛事组委规定的格式，并将已上传的视频链接填写在下面的方框内。请注意，在比赛最终成绩公布之前，不要将视频从平台中删除。

下一步

在你们提交之后，裁判们将观看你们提交的材料。如果发现任何问题，您将会收到关于提交内容的通知。如果有需要修改之处，您的团队将有额外的时间来更新提交内容和/或信息。赛事组委会将告知新的提交截止日期。当你们的提交被审核通过之后，或是过了新的截止日期，您的团队将无法再做任何修改，而你们所提交的内容也将由裁判团进行评估。

**☐ 勾选此处以证明你们了解上述的提交规定以及评估流程。**

**团队挑战解决方案表演视频链接**

**团队挑战问与答视频链接（非必选）**